Casos de Uso 1 : Inicio del programa y selección de dificultad

Actores: Jugador

Camino Estándar:

|  |  |
| --- | --- |
| Actores | Sistema |
| El jugador inicia el programa |  |
|  | El Sistema muestra pantalla de bienvenida |
| El jugador ingresa su nombre y selecciona el selecciona dificultad. |  |
|  | El sistema guarda el nombre, asigna dificultar e inicia el juego |
|  | El sistema asigna una palabra, asigna 6 intentos y muestra por pantalla la palabra oculta con asteriscos (\*) e intentos restantes. |

Casos de Uso 2: Inicio del juego acierto de letra.

Actores: Jugador

Precondición: Debe ejecutarse el caso de uso 1.

Camino Estándar

|  |  |
| --- | --- |
| Actores | Sistema |
|  | El sistema asigna una palabra, asigna 6 intentos y muestra por pantalla la palabra oculta con asteriscos (\*) e intentos restantes. |
| El jugador y ingresa un carácter. |  |
|  | El sistema compara el carácter con la palabra asignada. Y muestra por pantalla la palabra oculta con asteriscos (\*) descubriendo los caracteres acertados. |

Casos de Uso 3: Desacierto de letra.

Actores: Jugador

Precondición: Debe ejecutarse el caso de uso 1.

Camino Estándar

|  |  |
| --- | --- |
| Actores | Sistema |
| El jugador y ingresa un carácter. |  |
|  | El sistema compara el carácter con la palabra asignada. Y muestra por pantalla la palabra oculta con asteriscos. Resta un intento. |
| El Jugar continúa el ingreso hasta que intento llegue a cero. |  |
|  |  |

Casos de Uso 4: El Jugador Completa la Palabra Completa y sube de nivel.

Actores: Jugador

Precondición: Debe ejecutarse el caso de uso 2.

Camino Estándar

|  |  |
| --- | --- |
| Actores | Sistema |
|  | El sistema muestra por pantalla la palabra completa. |
| El usuario presiona enter. |  |
|  | El sistema Chequea si en nivel es inferior a 10 suma 1 nivel y reinicia el juego. |

Casos de Uso 4: El Jugador Completa la Palabra Completa y termina todos los niveles.

Actores: Jugador

Precondición: Debe ejecutarse el caso de uso 2.

Camino Estándar

|  |  |
| --- | --- |
| Actores | Sistema |
|  | El sistema muestra por pantalla la palabra completa. |
| El usuario presiona enter. |  |
|  | El sistema Chequea si en nivel es 10. Muestra pantalla de Fin de juego , y cierra el sistema. |

Casos de Uso 5: El jugador Pierde todos los intentos.

Actores: Jugador

Precondición: Debe ejecutarse el caso de uso 3.

Camino Estándar

|  |  |
| --- | --- |
| Actores | Sistema |
|  | El sistema muestra pantalla de fin de juego |
| El usuario presiona enter. |  |
|  | El sistema se cierra |